

TUGAS PBO KELAS XII TIK A, XII TIK B DAN XII TIK C

Jum'at, 17 November 2017

1. Silahkan membuat kelompok yang ber anggotakan 4 orang
 - Kelompok 1 (NO ABSEN 1 s/d 4)
 - Kelompok 2 (NO ABSEN 5 s/d 8)
 - Kelompok 3 (NO ABSEN 9 s/d 12)
 - Kelompok 4 (NO ABSEN 13 s/d 16)
 - Kelompok 5 (NO ABSEN 17 s/d 20)
 - Kelompok 6 (NO ABSEN 21 s/d 24)
 - Kelompok 7 (NO ABSEN 25 s/d 28)
 - Kelompok 8 (NO ABSEN 29 s/d 32)
2. Buatlah ringkasan materi beserta **10 soal pilihan ganda dengan 5 option (beserta jawabannya)** dan 5 soal uraian (**beserta jawabannya**) sesuai dengan materi kelompok masing-masing yang sudah di tentukan !
3. Materi untuk Kelompok 1

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
3.1. Menganalisis pengembangan berorientasi obyek 4.1. Menyajikan hasil pengembangan berorientasi obyek	Pengembangan Berorientasi Obyek <ul style="list-style-type: none">• Metodologi berorientasi obyek• Struktur obyek• Obyek oriented analisis• Obyek oriented design• Class diagram• Sequence diagram

4. Materi untuk Kelompok 2

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
<p>3.2. Memahami pembuatan Graphic User Interface (GUI)</p> <p>4.2. Meyajikan komponen-komponen GUI dengan pengendalian aplikasi dari pengguna</p>	<p>Graphic User Interface</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konsep Graphical User Interface • Hirarki class Graphical User Interface • Komponen dasar GUI • Komponen delegation event model • Penanganan kejadian(event handling) • Class-class adapter

5. Materi untuk Kelompok 3 dan Kelompok 4

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
<p>3.3. Memahami komunikasi dalam akses basis data</p> <p>4.3. Menyajikan komunikasi dan akses basis data</p>	<p>Komunikasi dengan database</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengantar koneksi database • Objek Connection • Objek Statemen • Objek Resultset • Memanggil data dan record • Membuat report

6. Materi untuk Kelompok 5

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
<p>3.4. Menganalisis library untuk mengambar bentuk atau bidang</p> <p>4.4. Mencipta gambar bentuk atau bidang</p>	<p>Mengambar Grafis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hirarki class-class untuk grafis • Komponen-komponen dan library grafis 2D • Komponen-kompone dan library grafis 3D

7. Materi untuk Kelompok 6

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
3.5. Menerapkan teknologi multimedia dalam aplikasi 4.5. Mencipta aplikasi yang dapat menampilkan audio,video,suara dan gambar	Aplikasi Multimedia <ul style="list-style-type: none">• Library untuk Multimedia• Play multimedia files• Capture devices• Capture audio dan video

8. Materi untuk Kelompok 7 dan 8

Kompetensi Dasar	Materi Pokok
3.6. Memahami penerapan model view controler (MVC) dalam pemrograman berorientasi objek 4.6. Menyajikan model view controler dengan membuat sebuah aplikasi	Model View Controler <ul style="list-style-type: none">• Arsitektur model view controler• Jenis-jenis mvc• Aplikasi mvc

9. Buat ringkasan materi beserta soal dan jawabannya di ms.word. Jangan lupa sertakan nama anggota kelompok dan nomer absen nya !

10. Kirim hasil ringkasan materi beserta soal dan jawabannya ke **email** :

rina.smkn5ska@gmail.com dengan **subjek** : **PBO** pengiriman tugas paling lambat :

Jum'at, 17 November 2017 Pukul 17.00 WIB.